

Integrace

Numerické metody

7. května 2018

FJFI ČVUT v Praze

Úvod

Úvod

1D

Kvadrurní vzorce

Gaussovy kvadratury

Více dimenzí

Programy

Úvod

Máme funkci $f(\vec{x})$ a snažíme se najít **určitý** integrál této funkce.

Tedy máme oblast \mathbf{B} a hledáme

$$I = \int_{\mathbf{B}} f(\vec{x}) d\vec{x}.$$

Tato oblast musí být konečná.

Pokud chceme spočítat integrál do nekonečna, je nutné použít substituci. Podobně také pro singularity.

Podobně jako v analýze, integrovat je těžší než derivovat.
Snažíme se najít dobrý poměr mezi rychlostí a přesností.
Občas je to jediný způsob jak získat určitý integrál funkce.

1D

Máme tedy funkci jedné proměnné $f(x)$ a znažíme se vypočítat integrál na konečném intervalu $\langle a, b \rangle$, tedy

$$I = \int_a^b f(x) dx .$$

Pro různé případy je vhodné převést úlohu na diferenciální rovnici

$$\frac{dI}{dx} = f(x), \quad I(a) = 0,$$

hledám tedy $I(b)$.

Vhodné pro nepěkné funkce, často spektrum záření (malé píky a pak nic).

Druhou možností je využít (podobně jako u derivací) aproximace funkce pomocí interpolace nebo minimalizace.

Tyto aproximace jsme povětšinou schopni rychle a přesně integrovat.

Kvadratické rovnice

Rozdělíme interval $\langle a, b \rangle$ na ekvivalentní podintervaly, tedy pokud

$$a = x_0 < x_1 < \cdots < x_{n-1} < x_n = b,$$
$$x_{i+1} - x_i = h \quad i \in \{0, 1, 2, \dots, n-1\},$$

pak tyto intervaly jsou rovny $\langle x_i, x_{i+1} \rangle$, $i \in \{0, 1, 2, \dots, n-1\}$.

Pak integrál můžeme aproximovat jako

$$I \approx h \sum_{i=0}^{n-1} \alpha_i f(x_i).$$

Jednotlivé metody se pak liší volbou α_i .

1. základní formule - na celém intervalu stejný vzorec
 - 1.1 podle použití krajních bodů
 - 1.1.1 uzavřené - používají krajní body
 - 1.1.2 otevřené - nepoužívají krajní body (třeba singularity)
 - 1.2 podle použití bodů mimo interval
 - 1.2.1 interpolační - pouze body v intervalu
 - 1.2.2 extrapolační - využijí i body mimo interval
2. složené formule - interval rozdělím na menší vzorce, kde použijeme základní formuli

1. pomocí Lagrangeovy interpolace
2. pomocí metody neurčitých koeficientů
3. složením dvou a více metod

Využívá extrapolace hodnoty integrálu $I(h^2)$ pro $h \rightarrow 0$.

Počítá pro různé délky kroku h a pak extrapoluje přesnější výsledek.

Jedná se o iterační zpřesnění (tedy extrapolujeme pro menší krok na základě napočítání pár hodnot integrálů).

Gaussovy kvadratury

Narozdíl od klasických kvadraturních vzorců (tedy kde máme ekvidistantně rozdělený interval) nyní uzlové body určujeme pomocí kořenů určité třídy polynomů.

Podobně jako u interpolace se snažíme minimalizovat počet vyhodnocení funkcí, abychom měli co nejpřesnější výsledek.

Máme několik tříd polynomů pro výpočet kořenů

1. Legendrovy polynomy,
2. Čebyševovy polynomy,
3. Laguerrovy polynomy,
4. Hermiteovy polynomy.

Postupuje se tak, že danou funkci interpolujeme daným typem polynomu, pro ten už známe integrál.

Respektive v praxi se to dělá tak, že máme připravený algoritmus na výpočet integrálu (každý typ polynomů má určitý interval na které integrujeme), transformuje původní body na náš interval a vypočítáme funkční hodnoty v tomto intervalu a dosadíme do algoritmu.

Více dimenzí

Mějme oblast \mathbf{B} a hledáme

$$I = \int_{\mathbf{B}} f(x) d\vec{x}.$$

Tato oblast musí být konečná (ale nemusí být kompaktní, atd.).
Pokud je nekonečná, musí interval rozdělit a substituovat.

Opět tedy získáváme na konci číslo (řešíme určitý integrál).

Ve více dimenzích je všechno komplikované.

Často je problém s hranicí integrálu.

Problém je také s pamětí a rychlostí (každá dimenze nám počet bodů umocňuje).

Pokud máme symetrickou úlohu (v určitém ohledu), můžeme provést transformaci do jiných souřadnic a snížit tak dimenzi úlohy.

Pokud je oblast dostatečně pěkná (a také i funkce), můžeme postupně integrovat v 1D.

Často se složitější integrály řeší pomocí metody Monte Carlo.

Programy

Úkolem bude zintegrovat funkci

$$f(x, y) = \exp(-(x^2 + y^2))$$

přes jednotkový kruh okolo nuly (tedy $x^2 + y^2 \leq 1$), tedy

$$\int_{x^2+y^2 \leq 1} \exp(-(x^2 + y^2)) dx dy .$$

Použijeme několik způsobů výpočtu takového integrálu

- ▶ pomocí zabudované funkce v Matlabu,
- ▶ rozkladu do 1D integrálů (použijeme složené Simpsonovo pravidlo),
- ▶ využití symetrie úlohu a převodu integrálu do polárních souřadnic

$$\int_0^{2\pi} d\phi \int_0^1 r \exp(-r^2) dr ,$$

- ▶ pomocí metody Monte Carlo.

Program je ke stažení [zde](#).