

---

## Hledání vlastních čísel

---

- **Zadání:** Chceme nalézt takové vlastní číslo matice  $\mathbf{A}$ , které má největší absolutní hodnotu.
- **Postup:** Začneme libovolným nenulovým vektorem (počáteční odhad) a opakovaně jej násobíme zleva maticí  $\mathbf{A}$ . Vektor konverguje k vlastnímu vektoru který přísluší k maximálnímu (v absolutní hodnotě) vlastnímu číslu.
- **Jak to funguje?**

- Předpokládejme například, že  $\mathbf{A}$  je matice  $3 \times 3$  s třemi různými vlastními čísly  $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$  a k nim příslušnými lineárně nezávislými vlastními vektory  $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$  normovanými na délku 1.
- Lineárně nezávislé vektory tvoří bázi nějakého prostoru, takže libovolný vektor  $\vec{x}$  z tohoto prostoru můžeme zapsat jako

$$\vec{x} = \alpha_1 \vec{e}_1 + \alpha_2 \vec{e}_2 + \alpha_3 \vec{e}_3,$$

kde  $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3$  jsou koeficienty této lineární kombinace.

- Co se stane, když  $\vec{x}$  vynásobíme maticí  $\mathbf{A}$ ?  
Z linearit plyne, že

$$\begin{aligned} \mathbf{A}\vec{x} &= \mathbf{A}(\alpha_1 \vec{e}_1 + \alpha_2 \vec{e}_2 + \alpha_3 \vec{e}_3) = \\ &= \alpha_1 \mathbf{A}\vec{e}_1 + \alpha_2 \mathbf{A}\vec{e}_2 + \alpha_3 \mathbf{A}\vec{e}_3 = \\ &= \alpha_1 \lambda_1 \vec{e}_1 + \alpha_2 \lambda_2 \vec{e}_2 + \alpha_3 \lambda_3 \vec{e}_3. \end{aligned}$$

Po opětovném vynásobení zleva maticí  $\mathbf{A}$  dostaneme

$$\mathbf{A}\mathbf{A}\vec{x} = \alpha_1 \lambda_1^2 \vec{e}_1 + \alpha_2 \lambda_2^2 \vec{e}_2 + \alpha_3 \lambda_3^2 \vec{e}_3.$$

a tak dále, takže po  $n$  vynásobeních máme

$$\mathbf{A}^n \vec{x} = \alpha_1 \lambda_1^n \vec{e}_1 + \alpha_2 \lambda_2^n \vec{e}_2 + \alpha_3 \lambda_3^n \vec{e}_3.$$

- Předpokládali jsme že jsou vlastní čísla různá a tedy bez újmy na obecnosti uvažujme  $|\lambda_1| > |\lambda_2| > |\lambda_3|$ .  
Potom ale pro velká  $n$  platí  $|\lambda_1|^n \gg |\lambda_2|^n \gg |\lambda_3|^n$ , a tedy můžeme psát

$$\mathbf{A}^n \vec{x} \approx \alpha_1 \lambda_1^n \vec{e}_1.$$

- Z toho vyplývá, že když nějaký vektor  $\vec{x}$  dostatečněkrát vynásobíme maticí  $\mathbf{A}$ , dostaneme vektor blízký nějakému násobku vlastního vektoru  $\vec{e}_1$  příslušného k největšímu (v abs. hodnotě) vlastnímu číslu  $\lambda_1$ .
- Jak z toho nyní dostaneme vlastní číslo  $\lambda_1$ ?

- \* Znormalizujeme vektor  $\alpha_1 \lambda_1^n \vec{e}_1$ , tedy vydělíme jej jeho délkou, čímž získáme vektor  $\vec{e}_1$ .
- \* Ten pak ještě jednou vynásobíme maticí  $\mathbf{A}$  a podíváme se kolikrát se některá jeho nenulová složka změní. A to je ono vlastní číslo.  
Neboli:

$$\lambda_1 = \frac{(\mathbf{A}\vec{e}_1)_i}{(\vec{e}_1)_i} \quad \text{pro } i \text{ takové, že } x_i \neq 0.$$