

LU dekompozice

- **Motivace:** Při Gaussově eliminaci jsme upravovali matici \mathbf{A} na matici v horním trojúhelníkovém tvaru, protože soustava s touto maticí je řešitelná poměrně snadno. Při těchto úpravách jsme v každém kroku vynásobili některý řádek původní matice nějakým koeficientem a sečetli jej s jiným řádkem. Tato úprava se dá zapsat jako postupné násobení matice \mathbf{A} zleva maticemi \mathbf{D}_k . V prvním kroku má matice \mathbf{D}_1 tvar

$$\mathbf{D}_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ -\frac{a_{21}}{a_{11}} & 1 & 0 & \dots & 0 \\ -\frac{a_{31}}{a_{11}} & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & 0 \\ -\frac{a_{n1}}{a_{11}} & 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}.$$

V dalších krocích vypadají matice $\mathbf{D}_2, \mathbf{D}_3, \dots$ podobně, resp. mají nad diagonálou nuly, na diagonále jedničky a pod diagonálou na některých místech nenulové prvky.

Matici v horním trojúhelníkovém tvaru (označme ji \mathbf{U} - *upper*) jsme tedy získali postupným násobením

$$\mathbf{U} = \mathbf{D}_n \mathbf{D}_{n-1} \dots \mathbf{D}_1 \mathbf{A}.$$

- **Odvození:** Matici \mathbf{U} proto můžeme rozložit jako

$$\mathbf{A} = \mathbf{D}_1^{-1} \mathbf{D}_2^{-1} \dots \mathbf{D}_n^{-1} \mathbf{U}.$$

Můžete se sami přesvědčit, že násobením matic $\mathbf{D}_1^{-1} \mathbf{D}_2^{-1} \dots \mathbf{D}_n^{-1}$ které mají výše popsané vlastnosti získáme vždy matici v dolním trojúhelníkovém tvaru s jedničkami na diagonále (označme ji \mathbf{L} - *lower*)

$$\mathbf{L} = \mathbf{D}_1^{-1} \mathbf{D}_2^{-1} \dots \mathbf{D}_n^{-1}.$$

Pro regulární matici \mathbf{A} tedy existuje rozklad $\mathbf{A} = \mathbf{L} \mathbf{U}$, kde matice \mathbf{U} je horní trojúhelníková a matice \mathbf{L} je dolní trojúhelníková s jedničkami na diagonále.

Tento rozklad je jednoznačný.

- **Princip metody:** Máme za úkol vyřešit soustavu rovnic

$$\mathbf{A} \vec{x} = \vec{b}.$$

Rozložíme si matici \mathbf{A} a máme

$$\mathbf{L} \mathbf{U} \vec{x} = \vec{b}.$$

Nyní označíme vektor $\mathbf{U} \vec{x}$ jako vektor \vec{y} , Tím jsme získali dvě soustavy lineárních rovnic s trojúhelníkovými maticemi

$$\mathbf{L} \vec{y} = \vec{b}, \quad \mathbf{U} \vec{x} = \vec{y},$$

které jsme v uvedeném pořadí schopni velmi snadno vyřešit.

- **Poznámka k rozkladu matice:** Postup rozkladu matice \mathbf{A} na matice \mathbf{L} a \mathbf{U} je poměrně jednoduchý (viz např. přednášky). Nicméně je třeba si uvědomit, že při rozkladu $\mathbf{A} = \mathbf{L} \mathbf{U}$ mohou v matici \mathbf{U} na diagonále vzniknout nulové prvky, což by byl problém. Tomu je možné předejít výběrem hlavního prvku (pivotingem). Výběr hlavního prvku se dá zapsat jako násobení matice \mathbf{A} zleva nějakou permutační maticí \mathbf{P} . Obecně tedy máme

$$\mathbf{P} \mathbf{A} = \mathbf{L} \mathbf{U},$$

čemuž odpovídá i syntaxe příslušného příkazu v Matlabu:

$$[L, U, P] = lu(A)$$

- **Možnost zpřesnění výsledku pomocí iterativního procesu:**

Po vyřešení soustavy získáme nepřesný výsledek $\tilde{\vec{x}}$, který se od správného řešení liší o $\Delta\vec{x}$ (kde vektor $\Delta\vec{x}$ zatím neznáme). Správné řešení je tedy

$$\vec{x} = \tilde{\vec{x}} - \Delta\vec{x}.$$

O kolik se přibližně liší naše řešení $\tilde{\vec{x}}$ od skutečného řešení, resp. jaké je $\Delta\vec{x}$? Porovnáním $\mathbf{A}\tilde{\vec{x}}$ s pravou stranou \vec{b} dostaneme

$$\mathbf{A}\tilde{\vec{x}} - \vec{b} = \mathbf{A}(\vec{x} + \Delta\vec{x}) - \vec{b} = \mathbf{A}\vec{x} - \vec{b} + \mathbf{A}\Delta\vec{x} = \mathbf{A}\Delta\vec{x}.$$

Z předchozí rovnice jsme tedy schopni přibližně určit $\Delta\vec{x}$ řešením soustavy

$$\mathbf{A}\Delta\vec{x} = \mathbf{A}\tilde{\vec{x}} - \vec{b},$$

jejíž pravou stranu známe. Protože máme hotový LU rozklad matice \mathbf{A} , není toto řešení obtížné a můžeme jej provádět opakováně. Postupujeme tedy následovně:

0. Máme přibližné řešení $\tilde{\vec{x}}$.
1. Najdeme $\Delta\vec{x}$ řešením soustavy $\mathbf{A}\Delta\vec{x} = \mathbf{A}\tilde{\vec{x}} - \vec{b}$.
2. Nové, přesnější řešení soustavy tedy bude $\tilde{\tilde{\vec{x}}} = \tilde{\vec{x}} - \Delta\vec{x}$.
3. Položíme $\tilde{\vec{x}} = \tilde{\tilde{\vec{x}}}$ a opakujeme od bodu 1.