
Iterační metody

- Máme soustavu rovnic $\mathbf{A}\vec{x} = \vec{b}$ a chceme ji řešit iterativně, tedy v mnoha jednoduchých krocích, z nichž každý o něco vylepší řešení.
- Nápad řešit (nulovat) jednu rovnici po druhé není příliš šťastný, protože vyřešením následující rovnice vždy změním řešení rovnic předchozích. Tento postup není obecný, hodí se jen pro určitou třídu soustav.
- Pro iterační řešení matici nijak netransformujeme ani nerozkládáme, místo toho si z každé rovnice vyjádříme jednu složku řešení (nebo její část).

Například: Soustavu tří rovnic $\mathbf{A}\vec{x} = \vec{b}$ zapíšeme maticově jako

$$\left(\begin{array}{ccc|c} a_{11} & a_{12} & a_{13} & x_1 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & x_2 \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & x_3 \end{array} \right) = \left(\begin{array}{c} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{array} \right).$$

Z každé rovnice si vyjádříme jednu neznámou, máme tedy

$$\begin{aligned} x_1 &= \frac{1}{a_{11}} (b_1 - a_{12}x_2 - a_{13}x_3), \\ x_2 &= \frac{1}{a_{22}} (b_2 - a_{21}x_1 - a_{23}x_3), \\ x_3 &= \frac{1}{a_{33}} (b_3 - a_{31}x_1 - a_{32}x_2). \end{aligned} \tag{1}$$

- Princip iterační metody je následující.
 1. Na začátku si zvolíme libovolný nenulový vektor \vec{x} . Pokud máme nějaký odhad skutečného řešení, je dobré použít tento odhad.
 2. Z předchozí soustavy vypočítáme dosazením prvků matice \mathbf{A} , pravé strany \vec{b} a zvoleného vektoru \vec{x} levou stranu. Za proměnné tedy považujeme pouze členy na levé straně!
 3. Předpokládáme, že to co nám vzniklo na levé straně je lepší aproximací řešení než původní odhad. Proto v dalším kole postup opakujeme, přičemž na pravé straně používáme již nově vypočítané složky vektoru \vec{x} .

Tomuto postupu se říká **iterace**. Provádíme stejný postup mnohokrát za sebou, ale vždy používáme hodnoty vypočtené v předchozím kroku. Kroky se zde značí většinou horním indexem k . Pro výše uvedenou soustavu máme tedy

$$\begin{aligned} x_1^{k+1} &= \frac{1}{a_{11}} (b_1 - a_{12}x_2^k - a_{13}x_3^k), \\ x_2^{k+1} &= \frac{1}{a_{22}} (b_2 - a_{21}x_1^k - a_{23}x_3^k), \\ x_3^{k+1} &= \frac{1}{a_{33}} (b_3 - a_{31}x_1^k - a_{32}x_2^k). \end{aligned} \tag{2}$$

Tato metoda (daná volbou (1)) se nazývá Jacobiho a lze ukázat, že uvedený postup skutečně pro určitou třídu soustav rovnic vede ke správnému řešení.

- Jacobiho metodu lze zapsat i maticově. Rozdělme si matici na součet¹ tří matic: diagonální \mathbf{D} , horní trojúhelníkové \mathbf{U} a dolní trojúhelníkové \mathbf{L} :

$$\underbrace{\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}}_{\mathbf{A}} = \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ a_{21} & 0 & 0 \\ a_{31} & a_{32} & 0 \end{pmatrix}}_{\mathbf{L}} + \underbrace{\begin{pmatrix} a_{11} & 0 & 0 \\ 0 & a_{22} & 0 \\ 0 & 0 & a_{33} \end{pmatrix}}_{\mathbf{D}} + \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & a_{12} & a_{13} \\ 0 & 0 & a_{23} \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}}_{\mathbf{U}}$$

Soustavu (2) lze pak jednoduše přepsat jako

$$\vec{x}^{k+1} = \mathbf{D}^{-1} \left(\vec{b} - (\mathbf{L} + \mathbf{U}) \vec{x}^k \right)$$

a nové řešení tedy získáváme iterací

$$\vec{x}^{k+1} = -\mathbf{D}^{-1} (\mathbf{L} + \mathbf{U}) \vec{x}^k + \mathbf{D}^{-1} \vec{b}.$$

- Obecně tedy iterační metodu můžeme zapsat jako

$$\vec{x}^{k+1} = \mathbf{B} \vec{x}^k + \vec{c},$$

kde konkrétně pro Jacobiho metodu máme

$$\mathbf{B} = -\mathbf{D}^{-1} (\mathbf{L} + \mathbf{U}), \quad \vec{c} = \mathbf{D}^{-1} \vec{b}.$$

- Pokud již dosáhneme přesného řešení \vec{x} , chceme aby se dále neměnilo, proto musí platit

$$\vec{x} = \mathbf{B} \vec{x} + \vec{c}.$$

- Od iterační metody požadujeme aby konvergovala, tedy aby se vektor \vec{x}^k pro $k \rightarrow \infty$ přibližoval ke skutečnému řešení \vec{x} . V kroku $k + 1$ máme rozdíl

$$\begin{aligned} \vec{x}^{k+1} - \vec{x} &= (\mathbf{B} \vec{x}^k + \vec{c}) - (\mathbf{B} \vec{x} + \vec{c}) = \mathbf{B} (\vec{x}^k - \vec{x}) = \\ &= \mathbf{B} \mathbf{B} (\vec{x}^{k-1} - \vec{x}) = \dots = \\ &= \mathbf{B} \mathbf{B} \mathbf{B} \dots \mathbf{B} (\vec{x}^0 - \vec{x}). \end{aligned}$$

Protože konvergenci vyžadujeme pro libovolný počáteční odhad (nenulový vektor) \vec{x}^0 , musí tedy k -tá mocnina iterační matice \mathbf{B} jít s rostoucím k k nule:

$$\lim_{k \rightarrow \infty} \|\mathbf{B}^k\| = 0.$$

Pro tuto třídu úloh výše popsané iterační metody konvergují.

¹Pozor, zde se jedná o součet matic, ne o jejich součin jako například v LU dekompozici! Dále, narozdíl od LU dekompozice zde mají trojúhelníkové matice \mathbf{L} a \mathbf{U} nuly na diagonále.