
Hledání vlastních čísel

- **Zadání:** Chceme nalézt takové vlastní číslo matice \mathbf{A} , které má největší absolutní hodnotu.
- **Postup:** Začneme libovolným nenulovým vektorem (počáteční odhad) a opakovaně jej násobíme zleva maticí \mathbf{A} . Vektor konverguje k vlastnímu vektoru který přísluší k maximálnímu (v absolutní hodnotě) vlastnímu číslu.

- **Jak to funguje?**

- Předpokládejme například, že \mathbf{A} je matice 3×3 s třemi různými vlastními čísly $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$ a k nim příslušnými lineárně nezávislými vlastními vektory $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3$ normovanými na délku 1.
- Lineárně nezávislé vektory tvoří bázi nějakého prostoru, takže libovolný vektor \vec{x} z tohoto prostoru můžeme zapsat jako

$$\vec{x} = \alpha_1 \vec{v}_1 + \alpha_2 \vec{v}_2 + \alpha_3 \vec{v}_3,$$

kde $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3$ jsou koeficienty této lineární kombinace.

- Co se stane, když \vec{x} vynásobíme maticí \mathbf{A} ?
Z linearit plyne, že

$$\begin{aligned} \mathbf{A}\vec{x} &= \mathbf{A}(\alpha_1 \vec{v}_1 + \alpha_2 \vec{v}_2 + \alpha_3 \vec{v}_3) = \\ &= \alpha_1 \mathbf{A}\vec{v}_1 + \alpha_2 \mathbf{A}\vec{v}_2 + \alpha_3 \mathbf{A}\vec{v}_3 = \\ &= \alpha_1 \lambda_1 \vec{v}_1 + \alpha_2 \lambda_2 \vec{v}_2 + \alpha_3 \lambda_3 \vec{v}_3. \end{aligned}$$

Po opětovném vynásobení zleva maticí \mathbf{A} dostaneme

$$\mathbf{A}\mathbf{A}\vec{x} = \alpha_1 \lambda_1^2 \vec{v}_1 + \alpha_2 \lambda_2^2 \vec{v}_2 + \alpha_3 \lambda_3^2 \vec{v}_3.$$

a tak dále, takže po n vynásobeních máme

$$\mathbf{A}^n \vec{x} = \alpha_1 \lambda_1^n \vec{v}_1 + \alpha_2 \lambda_2^n \vec{v}_2 + \alpha_3 \lambda_3^n \vec{v}_3.$$

- Předpokládali jsme že jsou vlastní čísla různá a tedy bez újmy na obecnosti uvažujme $|\lambda_1| > |\lambda_2| > |\lambda_3|$.
Potom ale pro velká n platí $|\lambda_1|^n \gg |\lambda_2|^n \gg |\lambda_3|^n$, a tedy můžeme psát

$$\mathbf{A}^n \vec{x} \approx \alpha_1 \lambda_1^n \vec{v}_1.$$

- Z toho vyplývá, že když nějaký vektor \vec{x} dostatečněkrát vynásobíme maticí \mathbf{A} , dostaneme vektor blízký nějakému násobku vlastního vektoru \vec{v}_1 příslušného k největšímu (v abs. hodnotě) vlastnímu číslu λ_1 .
- Jak z toho nyní dostaneme vlastní číslo λ_1 ?
 - * Znormalizujeme vektor $\alpha_1 \lambda_1^n \vec{v}_1$, tedy vydělíme jej jeho délkou, čímž získáme vektor \vec{v}_1 .
 - * Ten pak ještě jednou vynásobíme maticí \mathbf{A} a podíváme se kolikrát se některá jeho nenulová složka změní. A to je ono vlastní číslo.
Neboli:

$$\lambda_1 = \frac{(\mathbf{A}\vec{v}_1)_i}{(\vec{v}_1)_i} \quad \text{pro } i \text{ takové, že } x_i \neq 0.$$